Présentation :

Tower est un jeu à la base développé sur calculatrice, la version actuelle est un portage sous python utilisant le module pygame.

Histoire :

Dans une vallée, gouvernée par les forces du mal, est érigée une tour, dépassant les nuages qui abrite de nombreux démons. Vous, un Héro fort, courageux, vaillant, sage et souriant, êtes venus dans cette tour pour la purifier en atteignant son sommet. Vous êtes déterminé à gravir tous les étages en y affrontant tous les dangers, pièges et autres diableries. Prenez garde, vous trouverez pire que la mort en ces lieu.

Fonctionnement :

Tower a été prévu pour être joué avec seulement quatre touches (Z, Q, S, D). A chaque étage se présentera un ennemi à vaincre afin de passer à l'étage suivant. La vie de l'ennemi est indiquée par le cœur marron, tandis que celle du héros est le cœur rouge. La goutte bleu représente votre mana et la flèche verte votre expérience. Les escaliers montrent l'étage actuel, la flèche rose votre niveau et les pièces jaunes votre or. Et enfin les trois objets votre équipement comportant : en haut une arme, au milieu une armure et en bas un artéfact.

Pour vaincre votre ennemi vous pouvez :

-Frapper, avec la touche Z

-Utiliser un sort, avec la touche Q puis en appuyant sur la touche correspondant au sort voulu

= Explosion inflige des dégâts directs à l'ennemi

= Vol de Vie restaure votre vie en prélevant celle de l'ennemi

-Utiliser un objet, avec la touche D puis en appuyant sur la touche correspondant à l'objet voulu.

= Les Potions redonnent de la vie

= Les Fioles restaurent du mana

= Les Bombes………. explosent ^^

Pressez n'importe quel autre touche y compris pendant la sélection de sort ou d'objet n'a aucun effet mis à part annuler l'utilisation de sort ou d'objet, de même que de vouloir jeter un sort trop couteux ou essayer d'utiliser un objet épuisé.

Inventaire des objets :

-Armes :

* Dague de Vampirisme, redonne des points de vie lors d'une frappe.
* Epée de Paladin, améliore les dégâts des frappes.

-Armures :

* Armure en cuir, l'armure de base, n'apporte aucune protection.
* Armure de Paladin, protège d'une part des dégâts.

-Artéfacts :

* Anneau en cuivre, l'artefact de base, n'a ni pouvoir ni valeur.
* Plume de Phoenix, permet de tromper la mort, à usage unique.
* Talisman de Pouvoir, améliore les dégâts de la magie.

Journal des Version :

Version 1.0.0 : sortie le XX/XX/2022

Remerciements :

A Téia, Tiricat, Paullecroq, Diodoru, Ren K'woh-Ran, Tété51, TNtube